Using System;

Using System.Globalization;

Class Program

{

Static void Main()

{

CultureInfo culture = CultureInfo.InvariantCulture;

// Entrada: notas do aluno

Console.WriteLine(“Digite as 4 notas do aluno (separadas por espaço):”);

String[] notasInput = Console.ReadLine().Split(‘ ‘);

Double n1 = double.Parse(notasInput[0], culture);

Double n2 = double.Parse(notasInput[1], culture);

Double n3 = double.Parse(notasInput[2], culture);

Double n4 = double.Parse(notasInput[3], culture);

// Cálculo da média

Double media = (n1 + n2 + n3 + n4) / 4.0;

Console.WriteLine($”Media: {media.ToString(“F1”, culture)}”);

// Avaliação do aluno

If (media >= 7.0)

{

Console.WriteLine(“Aluno aprovado.”);

}

Else if (media < 5.0)

{

Console.WriteLine(“Aluno reprovado.”);

}

Else

{

Console.WriteLine(“Aluno em exame.”);

Console.WriteLine(“Digite a nota do exame:”);

Double notaExame = double.Parse(Console.ReadLine(), culture);

// Cálculo da média final

Double mediaFinal = (media + notaExame) / 2.0;

Console.WriteLine($”Nota do exame: {notaExame.ToString(“F1”, culture)}”);

If (mediaFinal >= 5.0)

{

Console.WriteLine(“Aluno aprovado.”);

}

Else

{

Console.WriteLine(“Aluno reprovado.”);

}

Console.WriteLine($”Media final: {mediaFinal.ToString(“F1”, culture)}”);

}

}

}